

SOLUTIONS DES ENIGMES DU CALENDRIER DE L'AVENT

Enigme 1 : Un lutin azerty

Les lettres du clavier avaient été décalées par rangée. Il fallait replacer les suites de lettres en respectant l'ordre d'un clavier azerty. Par exemple, pour la première rangée, on obtenait RTYUIOPAZE. Ensuite, il fallait regarder la lettre réelle qui se cachait derrière chaque touche indiquée. On obtenait alors le message suivant : « QUE FAUT IL METTRE POUR LE NEZ DE MON BONHOMME DE NEIGE ? ». La réponse à entrer était donc « **CAROTTE** ».

Indice : Le lutin AZERTY semble avoir décalé toutes les touches du clavier.

On obtenait le mot « **PARTICIPATION** ».

Enigme 2 : Sans T9

Il fallait écrire « NOEL » à la façon MultiTap (manière de taper un texte avant l'arrivée du mode T9). Cela consiste à taper autant de fois que nécessaire la touche pour afficher la lettre désirée. Ici, le mot à taper était NOEL. La réponse à entrer était donc : « **6666633555** ».

Indice : Ecrire un SMS à l'ancienne (enfin, un texto !).

On obtenait le mot « **NOËL** ».

Enigme 3 : Carta Choco

Il fallait déjà reformer la consigne en lisant toutes les syllabes de gauche à droite et de haut en bas : « VA A LA MAISON ORANGE PAR LA ROUTE ». Partant de l'étoile, il fallait ainsi indiquer les directions sur la carte pour rejoindre la maison orange. La réponse à entrer était donc : « **Droite Bas Bas Gauche Gauche Bas Bas** ».

Indice : Réapprenons à lire avec la méthode syllabique...

On obtenait le mot « **AVENT** ».

Enigme 4 : jolieS bOuleS

Il fallait voir que le titre cachait un SOS, une référence discrète au code Morse qui est souvent connu pour cela. Les boules rouges représentaient les « points », les boules noires représentaient les « traits » et les boules blanches étaient des séparateurs. On lisait alors : « PERE NOEL EN FINLANDE ». La deuxième étape consistait donc à chercher le nom du Père Noël en finnois. La réponse à entrer était donc : « **JOULUPUKKI** ».

Indice : Court court court long long long court court court...

On obtenait le mot « **VOTRE** ».

Enigme 5 : Film de Noël

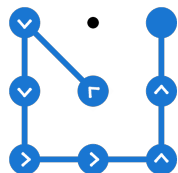
En allant voir le film sur <https://lockee.fr/film/>, on observait deux séquences. La première avec les nombres 5 ; 4 ; 2 ; 3 ; 1. La deuxième avec les couleurs Rouge ; Jaune ; Vert ; Bleu ; Violet et Orange. Il fallait comprendre que les nombres indiquaient le rang des couleurs à utiliser pour obtenir le code. La réponse était donc : « **Violet Bleu Jaune Vert Rouge** ».

Indice : Il ne faut surtout pas louper le début de la séance !

On obtenait le mot « **D'** ».

Enigme 6 : Des joujoux par milliers

Il fallait repérer tous les nombres (allant de 1 à 5) sur la photo pour obtenir le schéma permettant d'ouvrir le cadenas. Tous les nombres étaient associés à une balle : 1 sous la balle de baseball, 2 à côté la balle de tennis verte, 3 sur la boule de billard, 4 sur le ballon de basket et 5 sur le ballon jaune. La réponse était donc :



Indice : Elle est où la baballe ?

On obtenait le mot « **POUR** ».

Enigme 7 : A une lettre près

L'énigme revenait à construire des anagrammes avec les mots de l'image en ajoutant une lettre Joker. De nombreux sites de Scrabble pouvait alors aider... Dans l'ordre de 1 à 9, « PRESENT » devenait « PEINTRES », « TRAINEAU » devenait « ANIMATEUR », « GUIRLANDE » devenait « VALDINGUER », « NEIGE » devenait « PEIGNE », « SAPIN » devenait « PATINS », « BOULE » devenait « DOUBLE », « ETOILE » devenait « OEILLET », « HOTTE » devenait « GHETTO » et enfin « LUTINS » devenait « INSULTE ». En plaçant tous les mots dans la grille, on en obtenait un dixième... La réponse était donc : « **REVEILLON** ».

Indice : Le Joker vous aiderait bien au Scrabble...

On obtenait le mot « **DEPUIS** ».

Enigme 8 : Le cadeau du Père Noël

En accédant à l'ordinateur sur le lien <https://lockee.fr/ordi/> et en l'allumant avec le bouton Power, on pouvait parcourir les documents du Père Noël. Deux étaient utiles : « Cloud.odt » et « Smileys.odt ». On pouvait déjà traduire le code donné en symboles grâce à la roue de correspondance et on obtenait « JVTLAL ». Il fallait ensuite décrypter le message en décalant les

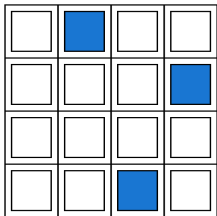
lettres de façon à faire correspondre « U » et « N » (soit un décalage de 7 rangs). La réponse était donc : « **COMETE** ».

Indice : Un double codage ; le père Noël est malin...

On obtenait le mot « **UN** ».

Enigme 9 : Sapin mal arrangé

Le sapin était divisé en quatre rangées de quatre boules (bien séparées par des lignes noires). Sur chaque rangée, on retrouve les trois couleurs primaires rappelées par l'étoile du sapin (rouge, bleu et jaune) associées à une quatrième couleur non primaire. Il fallait donc supprimer les couleurs inutiles au mélange dans chaque rangée. Dans la première, bleu et jaune donnent vert. Dans la deuxième, rouge et jaune donnent orange. Dans la troisième, rouge et bleu et jaune donnent noir. Enfin, dans la quatrième, bleu et rouge donnent violet. La réponse était donc :



Indice : A chaque rangée, son mélange de couleurs correct...

On obtenait le mot « **.FR** ».

Enigme 10 : Un Noël à la lettre

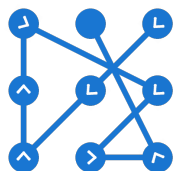
Un message était caché dans la lettre en ne gardant que les premiers mots de chaque ligne : « Pour trouver le mot deux passent Associer les chiffres Et multiplier Par trois Sans ». Il y avait quatre chiffres dans la lettre : un, un, deux, trois (soit en les associant : 1123). Pour obtenir le code, il suffisait que multiplier 1123 par 300. La réponse était donc : « **336900** ».

Indice : Digne de la correspondance entre Sand et Musset !

On obtenait le mot « **COMME** ».

Enigme 11 : Blagues de bas niveau

Il fallait trouver neuf lieux dans les tweets des lutins blagueurs : Lyon, Saint-Flour, Montauban, Brive-La-Gaillarde, Limoges, Valence, La Cavalerie, Avignon et Clermont-Ferrand. En plaçant tous ces lieux sur une carte et en suivant l'itinéraire dans l'ordre de lecture, on obtenait le schéma permettant d'ouvrir le cadenas. La réponse était donc :

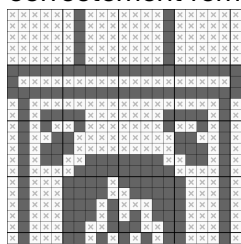


Indice : Repérez les neuf lieux qui se cachent dans ces jeux de mots pourris...

On obtenait le mot « **INSCRIPTION** ».

Enigme 12 : Nono(el)gram

Ce jeu de logique était une grille de Nonogram, aussi appelé Picross ou Hanjie. Une fois la grille correctement remplie, on voyait apparaître l'objet qu'il fallait nommer.



La réponse était donc : « **cheminée** ».

Indice : La première ligne représente le palindrome 16448 en binaire...

On obtenait le mot « **ADRESSE** ».

Enigme 13 : Son et lumière

Il fallait jouer les notes qui se situaient sous une ampoule allumée (sans prendre en compte la clé de sol qui permettait de déchiffrer la partition). On trouvait alors les notes Ré, La, Si, La qu'il fallait jouer sur le piano. La réponse était donc : « **DABA** ».

Indice : Si je ne vois pas, alors je ne peux entendre...

On obtenait le mot « **À** ».

Enigme 14 : Liste de Noël

Vingt mots liés au thème de Noël étaient cachés dans la grille. Dans l'ordre alphabétique : boules, buche, cadeaux, cheminee, chocolats, decembre, enfants, etoile, flocon, hotte, houx, lettre, lutins, neige, nuit, perenoel, rennes, reveillon, sapin, traineau. Il restait alors seize lettres qui formaient : « Code KONAMI sans AB ». Après quelques recherches sur le code KONAMI, vous pouviez trouver le code (de triche). La réponse était donc : « **Haut Haut Bas Bas Gauche Droite Gauche Droite** ».

Indice : Trouvez les 20 mots de Noël pour dévoiler la phrase de 16 lettres...

On obtenait le mot « **VALIDER** ».

Enigme 15 : Mastermind

Les deux premières lignes nous apprenaient qu'il y avait une seule bonne parmi rouge et orange et une seule bonne parmi jaune et vert. Il y avait donc forcément bleu et violet à placer aussi. Avec la troisième ligne, on obtenait les quatre couleurs à garder : bleu, violet, jaune et rouge. Rouge et jaune étant bien placés sur la première ligne, on connaissait leurs positions et on devinait celles des deux autres. La réponse était donc : « **Rouge Bleu Jaune Violet** ».

Indice : Un vrai Mastermind : bien placé en noir, mal placé en blanc...

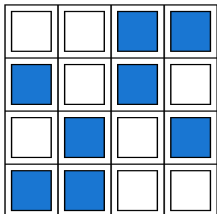
On obtenait le mot « **@LOCKEE** ».

Enigme 16 : Guirlande de Noël

Les différentes LED ne s'allumaient pas aux mêmes moments. Voici les intervalles sur lesquels elles étaient allumées :

- Pour 2 : de 2 à 4, de 6 à 8, de 10 à 12, de 14 à 16, de 18 à 20, de 22 à 24, de 26 à 28, de 30 à 32, de 34 à 36, de 38 à 40, ...
- Pour 3 : de 3 à 6, de 9 à 12, de 15 à 18, de 21 à 24, de 27 à 30, de 33 à 36, de 39 à 42, ...
- Pour 4 : de 4 à 8, de 12 à 16, de 20 à 24, de 28 à 32, de 36 à 40, ...
- Pour 5 : de 5 à 10, de 15 à 20, de 25 à 30, de 35 à 40, ...

Ainsi, seules les ampoules 4 et 5 étaient allumées à la 37ème seconde. La réponse était donc :



Indice : La moitié des ampoules doit être allumée...

On obtenait le mot « **ENVOYEZ** ».

Enigme 17 : Snow

En se rendant à l'adresse <https://lockee.fr/snow/>, on accédait à une page sur laquelle on pouvait bouger des éléments : les pages du carnet et les lueurs du café révélant du texte caché. On obtenait ainsi 4 phrases : « Il est parfois critique. », « Il peut être invoqué. », « Fort utile à l'équipe. » et « Son trait peut amuser. ». Toutes ces phrases ramenaient au mot « esprit ». De plus, en cliquant sur le flocon, on obtenait un texte dont les majuscules donnaient « LOGIN » et les lettres en italique donnaient « flocon ». La réponse était donc : « **flocon / esprit** ».

Indice : Touchez ce flocon et prenez une lueur de lait pour lire entre les lignes...

On obtenait le mot « **AVEC** ».

Enigme 18 : Vu du ciel

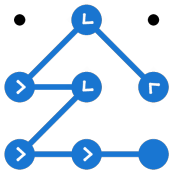
Il fallait taper les adresses dans un outil de cartographie en ligne pour obtenir une vue satellite du lieu. On voyait alors que les batiments formaient des chiffres sur les quatre lieux. La réponse était donc : « **4380** ».

Indice : Si vous n'avez pas de traineau, prenez un satellite...

On obtenait le mot « **L'** ».

Enigme 19 : Sans perdre le Nord

Les panneaux indiquent six directions qu'il faut suivre. Partant du point tout à droite sur la ligne du milieu (schéma à droite du panneau), un seul chemin était possible sans croisement : NO SO E SO E E. La réponse était donc :



Indice : Trouvez le bon ordre des six directions pour pouvoir tracer le chemin...

On obtenait le mot « **MAIL** ».

Enigme 20 : Le lutin perdu

La clé pour décoder la ville du rendez-vous était le pangramme indiqué en gras. Il fallait garder un seul exemplaire de chaque lettre : « **PRENZVOSBAKTFUHDCLWQGMJYX** ». En associant cet alphabet à l'alphabet habituel, on pouvait décoder « DCGPUBZFB ». La réponse était donc : « **ROVANIEMI** ».

Indice : Le lutin PANGRAMME semble avoir un ALPHABET différent...

On obtenait le mot « **VOTRE** ».

Enigme 21 : Des joujoux par milliers

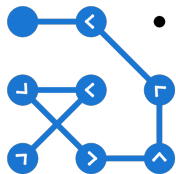
En se rendant sur <https://lockee.fr/puzl/>, on découvrait un puzzle. Une fois résolu, il nous invitait à passer à « la suite ». En cliquant sur ces mots, on découvrait alors la suite d'objets : « cryptex robot peluche chat chaussette livre ». Il fallait compter les éléments sur la photo initiale : 2 cryptex, 2 robots, 6 peluches (chien compté), 2 chats, 4 chaussettes et 3 livres. La réponse était donc « **226243** » (ou « **226242** » comme le livre du tableau en haut avait été oublié au départ).

Indice : Magritte aurait dit « Ceci est une pipe »...

On obtenait le mot « **JOYEUX** ».

Enigme 22 : Not 404 errors

Le titre nous invitait à trouver le nombre d'erreurs. Il y en avait 10 ou 11 selon le fait que l'on contactait « Père-Noël » ou « Père Noël » : « amener », « marrons », « courru », « fatiguant », « surement », « cauchemards », « aimerai », « trotinette », « à Cindy », « Milles ». Comme il y avait 11 erreurs (et non 404), il fallait corriger le lien <https://lockee.fr/404/> en <https://lockee.fr/11/> pour accéder à l'enveloppe et découvrir le schéma sur le timbre. La réponse était donc :



Indice : 404 ? Vraiment ? Il vaut mieux aller vérifier par soi-même...

On obtenait le mot « **ADRESSE** ».

Enigme 23 : La nuit de Noël

Il s'agissait d'une charade donnée par le Père Noël lui-même. Les mots à obtenir étaient : jeux, suie, l'heure, haine, guide, an, lait, suie, vent. Cela formait la phrase : « Je suis le renne guidant les suivants. ». La réponse était donc : « **rudolphe** ».

Indice : Mon tout est le plus connu.

On obtenait le mot « **OBJET** ».

Enigme 24 : P P N

En utilisant les paroles de « Petit Papa Noël » interprété par Tino Rossi, il fallait transformer les nombres en notes de musique. Pour chaque nombre, la partie entière indiquait le numéro de ligne et la partie décimale indiquait le rang du mot dans la ligne. Il fallait garder l'initiale du mot trouvé. La version utilisée (affichée directement dans un moteur de recherche très connu) différait des autres pour 3,9 (« genoux ») qui devenait alors 4,2. La réponse était donc « **GEDFA** ».

Indice : Ne NOTEz que les INITIALES...

On obtenait le mot « **CALENDRIER-** ».

Enigme 25 : Avec tous les mots

En remettant tous les mots dans l'ordre, on obtenait les dernières indications à suivre :

Pour valider votre participation, envoyez un mail depuis votre adresse d'inscription à l'adresse calendrier-avent@lockee.fr avec « Joyeux Noël » comme objet.